

## outil pédagogique utilisé

### CTI<sup>®</sup> (Ciné Théâtre Interactif)

Méthode novatrice et inédite

Grâce à des télécommandes numériques, vos élèves pourront voter pour la solution qui leur semble la plus adaptée. Les résultats des votes sont remis en fin de séance sur clé usb et vous permettront de faire une **évaluation pédagogique** très fiable.

## conditions souhaitées

**Public concerné :** Collège

**Jauge :** 90 élèves

**Durée :** 1h30 à 1h40 (prévoir un créneau de 2 heures)

**Nombre d'intervenants :** 1 meneur de jeu et 1 comédien

Langage et situations adaptés en fonction des âges



fiche pédagogique

# Internet et réseaux sociaux

## La toile peut être un piège

La jeunesse pressée et curieuse a trouvé son Graal : internet. L'entrée sur la toile aujourd'hui se fait par de multiples canaux (smartphone, tablette...) qui ne sont pas sans poser des problèmes importants dans les établissements scolaires et dans le quotidien des jeunes. Ils passent de plus en plus de temps sur le web, toujours plus équipés et toujours plus connectés, mais que recherchent-ils ? Appartenir à un groupe, mettre en scène l'image qu'ils souhaitent véhiculer, rechercher de l'information, jouer en ligne ; les raisons sont multiples...

## l'objectif

Sensibiliser les adolescents aux conséquences d'un mauvais usage de l'outil internet et par ailleurs les bénéfices d'un bon usage. Les amener à prendre du recul face à leur pratique. Porter un regard sur sa propre identité numérique et son adéquation avec son moi réel.

## thèmes abordés

- L'identité numérique
- Vie privée et vie publique
- Les risques d'addictions
- Réseaux sociaux et communication
- Développer le sens critique  
(lobbys, réseaux sociaux, web comment ça marche ?)

